

Workshop 4: Leerlijn mediawijsheid, lager onderwijs – Peggy thienpont (PBSOG)

Media begrijpen (analyseren)

Media in vraag stellen (reflecteren) **CRAC**

Media gebruiken (consumeren)

Media maken (creëren)

Attitudes – kennis – vaardigheden – (C en D)

Leerlingenniveau - 0/3 - 4/6 - 7/9 - 10/12 - 13 - 15/ 16-18 (goodiebag)

Leerkrachtenniveau <http://mediaprofiel.be> (goodiebag)

KRANTEN - TIJDSCHRIFTEN – RADIO
WEBSITES – TABLET – SMARTPHONE
(DIGITALE) TV – LAPTOP – INTERNET
FACEBOOK – GOOGLE - ...

IK EN DE ANDER ONLINE
INFORMATIEVAARDIGHEDEN
DEMOCRATIE EN PARTICIPATIE
HET NIEUWS/DE ACTUALITEIT
RECLAME
GAMES EN VIRTUELE WERELDEN
TELEVISIE/FILM/FOTO/GELUID
TECHNOLOGIEËN
(goodiebag)

BOUWSTENEN - PERSPECTIEVEN

Een mediawijze leerlijn in het
basisonderwijs

#media?wijze!!inspiratie	#media?wijze!!inspiratie	#media?wijze!!inspiratie
Klasafspraken maken ivm mediagebruik	Schoolafspraken maken ivm mediagebruik	Nieuws maken
Mailbericht schrijven	Leren zoeken (naar betrouwbare info)	Fotograferen (vanuit verschillende camerastanden)
Praten over mediagebruik en -tijd	Breng je smartphone mee (en vertel over de apps die je hebt)	Leerlingen demonstreren hun top 3 van appjes
Enquête afnemen op school over mediagebruik	Interview houden over mediagebruik	Werken met Beebots/Bluebots
Programmeren http://onderwijs.gent.be/programmeren	Zelf game bedenken (wereld, personages, krachten,doel,...).	Personages van een game bedenken
Plattegrond van een game maken (wereld)	Muziek bij een zelfbedachte game maken	Ipads in de klas gebruiken
Apps die leerlingen gebruiken demonstreren	Digitaal bord en laptop gebruiken om les te geven	Presentaties maken
Deelnemen aan de schaal van M (3 ^{de} graad)	Bloggen op school- of klaswebsite	Foto's bewerken
Opendeurdag/schoolfeest over (sociale) media	Themaweek media	(school)radio maken
Spreekbeurten over game, app, ...	Wat is een veilig wachtwoord?	Gamen met grootouders
Digitaal prentenboek maken	Instagramaccount van de school maken	Youtube account van de school maken
Wie ben jij op internet? (kinderen/leerkrachten Googlen)	Praten over sociale media die kinderen gebruiken (+ demo)	Mogelijke vormen van (cyber)pesten:Rollenspel
Ga opzoek naar online games zoals Cyberhelden	Logo's van merken – quiz of spel	Zelf logo ontwerpen
Online game reclame: http://reclamewijs.ugent.be	Opzoekwerk over veilig online: kom zo tot afspraken	Zelf app bedenken en ontwerpen (uittekenen)
Spreekbeurt of les over geschiedenis van internet en pc	Kijken naar de populairste youtube sterren van de klas	Bespreken van en meedoen met internethypes
Dromen over de toekomst: welke games in 2050?	Dromen over de toekomst: welke jobs in 2050?	Dromen over de toekomst: verkeer in 2050?
Dromen over de toekomst: school in 2050?	Samen spelletjes spelen op de klascomputer	Afbeeldingen met en zonder auteursrecht zoeken
Rechtenvrije muziek zoeken	Toepassingen voor virtual reality zoeken en uittesten	Leerfilmpjes voor flipping the classroom laten bekijken Groepsgesprek: welk advies zou je geven aan pester? Gepeste? Getuige?
Social media profiel maken op papier.	Profelfoto maken en pimpen	Reclamefilmpjes bekijken en zoeken naar sfeer, verhaal, boodschap, doelgroep
SMS- of chattaal onder de loep nemen	Tips opstellen voor het beoordelen van betrouwbare info	Karrewietuitzendingen kijken
Selfie-wedstrijd organiseren	Soorten zenders en soorten programma's bekijken, definiëren	Klankdecor maken bij beeld van een film (Minuscule)
Filmscript schrijven	Storyboard tekenen van kortfilm of animatiefilm	Abonnements-kosten van smartphone bekijken en vergelijken
Filmmuziek beluisteren en sfeer bepalen	Geluiden zoeken bij (sfeer)foto's en monteren	

Voor meer info over de mediawijze leerlijntool 'The Matrix'

<http://onderwijs.gent.be/mediawijs> (klik op mediawijsheid)